

上松公園計画・設計についてのワークショップ

第3回 2007年1月24日(水) 農業会館3F

～大まかな内容を示した計画案の発表と
設計プランに向けて確認しよう!～



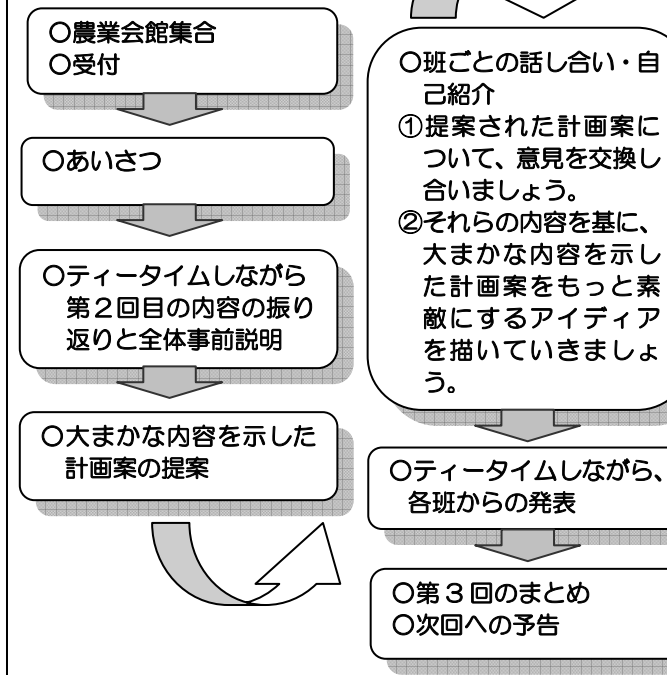
第3回のワークショップは、平日の夜にも関わらず、参加者総勢13名で行われました。今回のワークショップでは、「公園のイメージ図をみんなの夢に近づけよう!」ということで、これまでのワークショップから生まれた公園のイメージ図の提案を受けて、さらに素敵にするアイデアをみんなで話し合いました。

【第3回ワークショップの目的】

- ・これまでの内容を整理し、大まかな内容を示した計画案を発表します。
- ・公園の内容の確認をし、設計プランに向けての意見交換をしましょう。



■第3回ワークショップの流れ

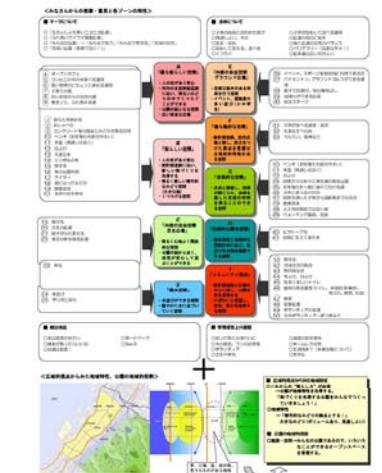


■ワークショップ全体の流れ

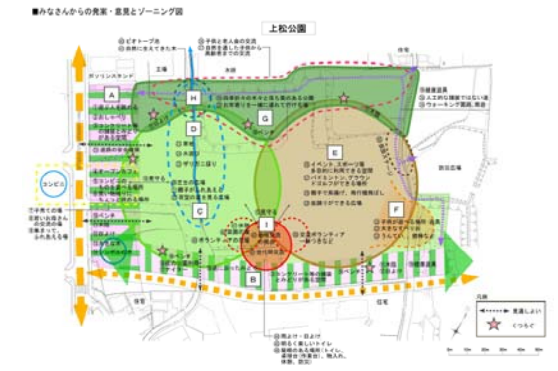
- 第1回 ワークショップ 11/18(土)
「公園づくりの目的と基本方向を共有しよう!」
・余暇の過ごし方、まちや住環境、公園づくりについて話し合い、班ごとにまとめて、発表しました。
・公園づくりの基本方向を、みんなで共有しました。
- 第2回 ワークショップ 12/9(土)
「大まかな内容を示した計画案を考えよう!」
・公園づくりの基本方向を踏まえて、上松公園のスライドを見ながら現地を体感しました。
・気づいたことを話し合いながら、どんな地域にしていきたいか、どんな公園にしていきたいかについて考えました。
・これまでの内容を整理し、大まかな内容を示した計画案を考えました。
- 第3回 ワークショップ 1/24(水)
「大まかな内容を示した計画案の発表と設計プランに向けて確認しよう!」
・これまでの内容を整理し、大まかな内容を示した計画案を発表しました。
・公園の内容の確認をし、設計プランに向けての意見交換をしました。
- 第4回 ワークショップ
「設計プランの発表と管理の方策について考えよう!」
・設計を行うための計画案を発表します。計画案についてみんなで話し合います!
・公園を使ってちょっと楽しい生活を実現するアイデアや公園の使い方、ルールづくりなど、「管理・運営」についてみんなで話し合います!

■ 上松公園のイメージ図、登場!!

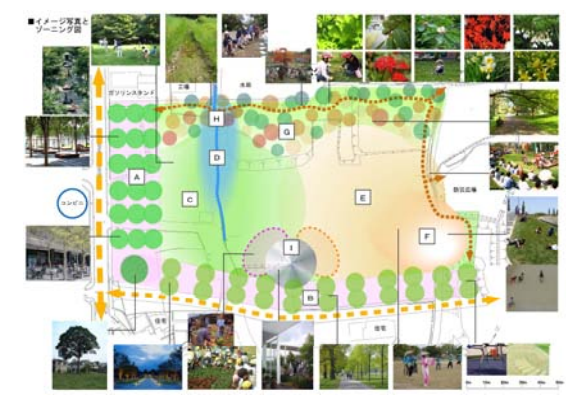
今までのワークショップから生まれた大まかな内容を示した計画案の提案が行われました。
○みなさんからの発案・意見と各ゾーンの特徴



○みなさんからの発案・意見とゾーニング図



○イメージ写真とゾーニング図



2007年2月発行
岸和田市都市整備部公園緑地課
施設整備担当
(TEL: 423-9580)

■大まかな内容を示した計画案をもっと素敵にするアイデアを話し合いました！

3班に分かれて話し合いをしました。子供の居場所となる公園、みんなが集まる、楽しめる公園など利用についてのことや、利用者のマナー、使い方など公園が出来たときの管理・運営をどうするのかということに話し合いの方向は向かっていきました。ここでは、みんなから出てきたアイデアをいくつか紹介します。

A 班

きれいで安心・防犯地域で清掃

地域の拠点・集まれる場所・道具置場・便所

裏をつくらない

古い枕木のリサイクルなど

心身リフレッシュ・運動・安らぎ

犯罪の場所にならないように



地球環境・チップの利用→舗装

南西方向の風が多い

老人→さわられる公園

かくす場所をつくらない

自分達でさわられる公園(自由に行ける)→修理など

低木はかくれがになる

B 班

マナーの問題・中高生・浮浪者・犬のフン・コンビニのゴミ

マナーへの地域の取りくみ

公園ができるのはいい。でも問題はできた後の管理・運営

ペットの利用について・公園に入れるのか？犬のフン問題

砂場をどうするか？→危ないからいらない

運営管理・維持管理

夜の管理・建物・ゴミ箱・照明

小学生の教科書に載っているような自然遊び

市が管理するのか、町が管理するのか？

小学生の子供居場所づくり



C 班

公園自体が子供の居場所となるように！

そこに行ったら楽しめるゆっくりできる

広場・公園に見合った建物

大きな木 大きなテント 大きな遊具

使い方が大切

コンビニとの連携！？

休日にイベント

管理運営費は必要

トイレの管理

日常でみんなが集まってくる公園

管理用具の収納場所

建物で教室、習い事、収益を上げる→管理費

